



# Open Lab 2022 2° Edizione "Adventure Time"

Schema di programmazione organizzativa

## 1 Assetto organizzativo

Periodo	4 luglio – 8 luglio
Orario	16.00 – 20.00 (lun/ven)
Ricettività massima	ragazzi tra gli 11 e i 19 anni (scuole secondarie di I e II grado)
Forme di iscrizione	Unica opzione di frequenza
Modalità di iscrizione	Da inoltrare la domanda di iscrizione entro la data del 4 luglio all'indirizzo email <a href="mailto:summercamp@andreabocellifoundation.org">summercamp@andreabocellifoundation.org</a>
Luogo	La base operativa è la vecchia scuola primaria di Muccia, nei pressi di Piazzale Piccioni. Le attività si svolgeranno negli spazi diffusi del paese

## 2. Schema orario di giornata tipo

15.30 – 16.00	<i>Apertura struttura</i>
16.00 – 16.15	Entrata e accoglienza
16.15 – 17.45	Attività laboratoriali
17.45 – 18.00	Pausa
18.00 – 19.30	Attività laboratoriali
19.30 – 19.45	Restituzione
19.45 – 20.00	Uscita
20.00 – 20.30	<i>Riordino e pulizia spazi</i>

## 3. Metodologia di lavoro e finalità

Il progetto Open Lab ha la finalità di costruire nuove relazioni tra i partecipanti facendo emergere potenzialità e risorse nascoste o latenti. Le attività laboratoriali – di tipo pratico ed emersivo – sono volte a esplorare vari ambiti di competenza nella dimensione del piccolo gruppo (risorse personali, atteggiamenti e temperamenti, attitudini) declinando la visione di sé nei relativi punti di forza, dimensioni da migliorare e visione del futuro, andando a potenziare capacità organizzativa, di esplorazione di sé e degli altri, le competenze relazionali, comunicative e sociali.

Tenendo conto che per definizione il termine AVVENTURA è un "caso inaspettato, un avvenimento singolare, un'impresa piena di fascino" la programmazione dell'intera settimana sarà incentrata sull'ideare, pianificare e costruire un'avventura da far vivere a un gruppo di ragazzi.

I partecipanti al Camp saranno divisi in due squadre – con attività cooperative e competitive.

## 4. Programmazione della settimana

- Lunedì: accoglienza, presentazioni, giochi di conoscenza e brainstorming
- Martedì: caccia fotografica a squadre per il paese e team building
- Mercoledì: fase di ideazione dell'avventura e giochi di squadra
- Giovedì: testing dell'avventura da proporre all'altro gruppo
- Venerdì: l'avventura

DOMANDA DI PARTECIPAZIONE AL CAMP ABF OPEN LAB

PER LA FREQUENZA DAL 4 AL 9 LUGLIO

DATI DEL MINORE	DATI DEL GENITORE CHE SOTTOSCRIVE LA DOMANDA
Cognome _____	Cognome _____
Nome _____	Nome _____
Data di nascita _____	Data di nascita _____
Classe frequentata nell'A.S. 21-22 _____	Indirizzo _____ Città _____ Tel. _____ Mail: _____
Firma di entrambi i genitori _____ _____	